

GRADE CURRICULAR DETALHADA

Unidade de Ensino	: 02 - UNIFOR - MG EAD
Curso	: 011 - Curso Superior de Tecnologia em Jogos Digitais
Turno	: TODOS
Currículo	: 202211
Período Letivo	: TODOS / TODOS

Regime: Semestral		Prazo Mín: 2,5 Ano(s)		Prazo Máx: 5Ano(s)		Carga Horária: 2100 Horas				
Série: 1º Período		Aulas Semanais				Carga Horária				
Disciplina	Nome	Teórica	Prática	Atividade	Total	Teórica	Prática	Atividade	Estágio	Total
02	Empreendedorismo, Gestão e Marketing	4	0	0	4	80	0	0	0	80.00
03	Fundamentos Antropológicos e Sociológicos	4	0	0	4	80	0	0	0	80.00
04	Metodologia Científica	4	0	0	4	80	0	0	0	80.00
06	Legislação Empresarial e Tributária	4	0	0	4	80	0	0	0	80.00
126	Algoritmo e Lógica de Programação	4	0	0	4	80	0	0	0	80.00
Total por Série = 400.00										

Série: 2º Período		Aulas Semanais				Carga Horária				
Disciplina	Nome	Teórica	Prática	Atividade	Total	Teórica	Prática	Atividade	Estágio	Total
09	Comunicação e Expressão	4	0	0	4	80	0	0	0	80.00
10	Meio Ambiente e Sociedade	4	0	0	4	80	0	0	0	80.00
11	Psicologia	4	0	0	4	80	0	0	0	80.00
127	Modelagem de Banco de Dados	4	0	0	4	80	0	0	0	80.00
128	Gestão Estratégica de Tecnologia, Informação e Comunicação	4	0	0	4	80	0	0	0	80.00
Total por Série = 400.00										

Série: 3º Período		Aulas Semanais				Carga Horária				
Disciplina	Nome	Teórica	Prática	Atividade	Total	Teórica	Prática	Atividade	Estágio	Total
125	Geometria Analítica e Álgebra Linear	4	0	0	4	80	0	0	0	80.00
130	Redes de Computadores	3	1	0	4	60	20	0	0	80.00
131	Big Data, Internet das Coisas e Inteligência Artificial	3	1	0	4	60	20	0	0	80.00
17	Extensão I	4	0	0	4	80	0	0	0	80.00
28	Marketing Estratégico	4	0	0	4	80	0	0	0	80.00
Total por Série = 400.00										

Série: 4º Período		Aulas Semanais				Carga Horária				
Disciplina	Nome	Teórica	Prática	Atividade	Total	Teórica	Prática	Atividade	Estágio	Total
132	Programação Orientada a Objetos	1	3	0	4	20	60	0	0	80.00
140	Introdução a Jogos Digitais e suas Aplicações	3	1	0	4	60	20	0	0	80.00
141	Modelagem de Jogos UML	3	1	0	4	60	20	0	0	80.00
142	Game Design e Computação Gráfica para Jogos Digitais	2	0	0	2	40	40	0	0	80.00

GRADE CURRICULAR DETALHADA

Unidade de Ensino	: 02 - UNIFOR - MG EAD
Curso	: 011 - Curso Superior de Tecnologia em Jogos Digitais
Turno	: TODOS
Currículo	: 202211
Período Letivo	: TODOS / TODOS

Regime: Semestral		Prazo Mín: 2,5 Ano(s)		Prazo Máx: 5Ano(s)		Carga Horária: 2100 Horas				
Série: 4º Período		Aulas Semanais				Carga Horária				
Disciplina	Nome	Teórica	Prática	Atividade	Total	Teórica	Prática	Atividade	Estágio	Total
22	Extensão II	4	0	0	4	80	0	0	0	80.00
Total por Série = 400.00										

Série: 5º Período		Aulas Semanais				Carga Horária				
Disciplina	Nome	Teórica	Prática	Atividade	Total	Teórica	Prática	Atividade	Estágio	Total
143	Programação 2D e 3D	1	3	0	4	20	60	0	0	80.00
144	Aplicação de Jogos Digitais	1	3	0	4	20	60	0	0	80.00
145	Dispositivos Móveis para Jogos Digitais	1	3	0	4	20	60	0	0	80.00
146	Realidade Virtual, Simulação e Robótica	2	2	0	4	40	40	0	0	80.00
182	Atividades Complementares	0	0	0	0	0	0	40	0	40.00
183	Estágio Supervisionado	0	0	0	0	0	0	0	60	60.00
49	Extensão III	4	0	0	4	80	0	0	0	80.00
Total por Série = 500.00										

GRADE CURRICULAR DETALHADA

Unidade de Ensino	: 02 - UNIFOR - MG EAD
Curso	: 011 - Curso Superior de Tecnologia em Jogos Digitais
Turno	: TODOS
Currículo	: 202211
Período Letivo	: TODOS / TODOS

Regime: Semestral		Prazo Mín: 2,5 Ano(s)		Prazo Máx: 5Ano(s)		Carga Horária: 2100 Horas				
Série: Não obrigatória										
Disciplina	Nome	Aulas Semanais				Carga Horária				Total
		Teórica	Prática	Atividade	Total	Teórica	Prática	Atividade	Estágio	
93	Língua Brasileira de Sinais - LIBRAS	4	0	0	4	80	0	0	0	80.00
94	Inglês	4	0	0	4	80	0	0	0	80.00
95	Diversidade Étnico-Racial e Cultura	4	0	0	4	80	0	0	0	80.00
Total por Série = 240.00										